

# I RYDER CUP POR EQUIPOS

GOLF BALNEARIO DE MONDARIZ





## **REGLAMENTO I RYDER CUP GOLF BALNEARIO DE MONDARIZ 2026**

### **• PARTICIPANTES**

Podrán participar todos los jugadores que estén en posesión de la licencia y hándicap por la Real Federación Española de Golf y además sean abonados del Golf Balneario de Mondariz.

Limitación de hándicap exacto en caballeros a 30,0 y damas 30,0.

### **• COMITÉ DE LA PRUEBA**

Estará compuesto por el Director Deportivo, el Caddy Master y cada uno de los capitanes de los equipos. El comité de la prueba se encargará de resolver las posibles discrepancias que se puedan producir por el desarrollo del juego.

### **• FECHAS**

1. Fase clasificatoria: 7 de febrero
2. 1<sup>a</sup> Eliminatoria: 21 de febrero
3. 2<sup>a</sup> Eliminatoria: 28 de febrero
4. Gran final: 14 de marzo

\*Nota: El comité de la prueba se reserva el derecho a modificar las fechas y modalidades en base a posibles suspensiones o causas de fuerza mayor.

### **• EQUIPOS**

Habrá un máximo de 8 equipos.

Los equipos estarán formados por un máximo de 8 jugadores y un mínimo de 6. Será obligatorio designar un capitán y un nombre para el equipo, el cual será el mismo durante toda la competición.

Ningún jugador podrá estar en 2 equipos durante la competición.

Si algún equipo, por el motivo que sea, se queda sin el mínimo de 6 jugadores para participar en los enfrentamientos podrá fichar jugadores durante la competición siempre y cuando no hayan formado parte de otro equipo anteriormente.

### **• FASE CLASIFICATORIA**

Podrán participar todos los jugadores de cada equipo y contará la suma de las 6 mejores tarjetas de cada equipo para la clasificación final.

Se jugará bajo la modalidad *individual stableford* y la clasificación de los equipos en esta fase es la que decidirá los enfrentamientos de la 1<sup>a</sup> fase eliminatoria.



- **1<sup>a</sup> y 2<sup>a</sup> FASE ELIMINATORIA**

4 de los jugadores de cada equipo jugarán 18 hoyos *MATCH PLAY HANDICAP* bajo la modalidad *GREENSOME* y *2 de los jugadores MATCH PLAY INDIVIDUAL HANDICAP*

Para la **1<sup>a</sup> fase clasificatoria** la posición en los enfrentamientos se obtiene en la fase clasificatoria quedando de la siguiente manera:

- 1º contra 8º
- 2º contra 7º
- 3º contra 6º
- 4º contra 5º

Para la **2<sup>a</sup> fase clasificatoria** la posición en los enfrentamientos se obtiene de la **1<sup>a</sup> fase** quedando de la siguiente manera:

- Ganador de 1º/8º contra ganador de 4º/5º que será el **equipo finalista 1**
- Ganador de 2º/7º contra ganador de 3º/6º que será el **equipo finalista 2**

De esos enfrentamientos cada pareja y/o jugador individual obtendrán 1 puntos para su equipo por la victoria y 0,5 puntos por el empate.

Para estos enfrentamientos cada capitán designará 6 jugadores titulares y 2 suplentes que pasarán a ser titulares en caso de que alguno de los anteriores jugadores no pueda jugar esa fase.

- **GRAN FINAL**

4 de los jugadores de cada equipo jugarán 18 hoyos *MATCH PLAY HANDICAP* bajo la modalidad *FOURBALL* y *2 de los jugadores MATCH PLAY INDIVIDUAL HANDICAP*

Se enfrentarán el Equipo finalista 1 contra el equipo finalista 2 provenientes de las fases previas.

De esos enfrentamientos cada pareja y/o jugador individual obtendrán 1 puntos para su equipo por la victoria y 0,5 puntos por el empate.

Para estos enfrentamientos cada capitán designará 6 jugadores titulares y 2 suplentes que pasarán a ser titulares en caso de que alguno de los anteriores jugadores no pueda jugar esa fase.



- **DESEMPATES**

En caso de empate en la fase clasificatoria quedará por delante el equipo que en sus 6 mejores tarjetas sume el menor hándicap de juego

En caso de empate en las fases eliminatorias la victoria se decidirá para el equipo con más puntos en el match individual. En caso de proseguir el empate se comprobarán los puntos del match play en parejas y en caso de seguir el empate se decidirá por el equipo con la suma de hándicap de juego más bajo.

En caso de empate en la GRAN FINAL la vitoria se decidirá por un *play off* entre los capitanes de ambos equipos en un hoyo, o sucesivos, a decidir por el comité de la prueba hasta que el empate quede resuelto.

- **CAPITÁN DEL EQUIPO**

El Capitán del equipo designará a los 6 jugadores titulares y a los 2 suplentes como mínimo con 48 horas de antelación al día de la prueba eliminatoria.

Aquí tendrá que indicar quien forma las 2 parejas de su equipo y que jugadores disputarán el match individual.

- **CONSEJO**

Está permitido dar consejos entre los miembros de un mismo equipo.



- **PRECIO**

El precio estipulado para cada prueba será de 15€ por jugador

- **PREMIOS**

Equipo ganador: Trofeo conmemorativo que llevará una placa con el nombre del equipo y quedará expuesto en el Club todo el año + 1 vale de equipo para un cocido en la Casa Club durante la temporada de cocidos 26/27 + 1 entrada para el Palacio del Agua para cada miembro del equipo.

2º Equipo clasificado: 1 Docena de bolas + 1 entrada para el Palacio del Agua para cada miembro del equipo .